

**¿Que es un Interactivo
Multimedia?**

- Proyecto que incluye la integración de diversos medios
 - Texto
 - Imagen fija
 - Imagen en movimiento
 - Sonido

• Un proyecto donde la relación con el usuario se establece mediante la interactividad

- Control, en mayor o menor grado, por parte del usuario sobre los contenidos
- Acceso no lineal a la información

**¿Cuándo tiene sentido
hacer un interactivo
multimedia?**

1- Cuando disponemos, o queremos disponer, de una cierta variedad en el formato de los contenidos que queremos ofrecer

2- Cuando queremos que el usuario sea un agente activo en la experiencia que queremos construir

¿Que hay que tener en cuenta cuando decidimos realizar un IM?

1. Que se quiere hacer
2. A quién va dirigido
3. Como se quiere hacer

4. De que disponemos
 - a nivel técnico
 - a nivel de contenidos
5. Como conseguiremos lo que no tenemos
 - producción
 - investigación

6. (Re)definición del proyecto

Consideraciones generales:

Multi-media no implica
obligación, si no posibilidad
de utilizar múltiples medios

Consideraciones generales:

Cada herramienta y entorno de
producción y presentación
comporta ciertas ventajas y
ciertos inconvenientes

(elementos de entrada y salida
de datos, p.e.)

Unos ejemplos:

<http://www.mediatecaonline.net/autobahn>