

**¿Que es un Interactivo
Multimedia?**

- Proyecto que incluye la integración de diversos medios
 - Texto
 - Imagen fija
 - Imagen en movimiento
 - Sonido

• Un proyecto donde la relación con el usuario se establece mediante la interactividad

- Control, en mayor o menor grado, por parte del usuario sobre los contenidos
- Acceso no lineal a la información

**¿Cuándo tiene sentido
hacer un interactivo
multimedia?**

1- Cuando disponemos, o
queremos disponer, de una
cierta variedad en el formato
de los contenidos que queremos
ofrecer

2- Cuando queremos que el
usuario sea un agente activo en
la experiencia que queremos
construir

¿Que hay que tener en cuenta
cuando decidimos realizar un
IM?

1. Que se quiere hacer
2. A quién va dirigido
3. Como se quiere hacer

4. De que disponemos
 - a nivel técnico
 - a nivel de contenidos
5. Como conseguiremos lo que
no tenemos
 - producción
 - investigación

6. (Re)definición del proyecto

Consideraciones generales:

Multi-media no implica
obligación, si no posibilidad
de utilizar múltiples medios

Consideraciones generales:

Cada herramienta y entorno de
producción y presentación
comporta ciertas ventajas y
ciertos inconvenientes

(elementos de entrada y salida
de datos, p.e.)

Unos ejemplos:

<http://www.mediatecaonline.net/autobahn>